

## DEDOS EN GARRA O EN MARTILLO

El dedo en martillo o en garra consiste en la deformidad de los dedos del pie en la que estos están encogidos y no realizan bien su trabajo, provocando un desequilibrio de todo el apoyo de la función del pie.

son una deformidad con una etiología variada, desde patología del sistema nervioso, la mayoría de las cuales son congénitas, hasta de origen biomecánico, en cuyo caso son adquiridas.

### SÍNTOMAS

El signo más característico es la aparición de helomas, más comúnmente denominados callos, en la parte dorsal del dedo, debido a la presión-fricción contra el zapato.

También podrían aparecer helomas en los pulpejos, debido al intento forzado o desesperado que hace el pie por agarrarse al suelo, buscando estabilidad.

El síntoma de los dedos en garra o en martillo más frecuente es que aparezca dolor en la parte dorsal del dedo en garra, debido a la fricción contra el zapato. Además, los pacientes refieren dolor en la cabeza del metatarsiano correspondiente porque el dedo levantado o encogido no hace su trabajo, no recibe la presión al apoyar el pie, y ésta recae sobre la cabeza de los metatarsianos, originando una metatarsalgia.

### TRATAMIENTO

En un primer momento el desbridamiento del heloma va a producir una mejoría y un confort importante, pero no será definitivo este tratamiento, ya que solo irá encaminado a tratar el heloma y no la deformidad del dedo que es la que ocasiona el heloma o callo.

Separador interdigital de silicona.

El objetivo del tratamiento es quitar la presión y roce de los dedos contra el zapato, por lo que dependiendo de la gravedad de la deformidad se llevarán a cabo las siguientes técnicas.

- Tratamiento conservador.

Consiste en adaptar una férula, normalmente de silicona para evitar el roce contra el zapato de la callosidad.

- La cirugía del dedo en garra o martillo

Se contempla, en ausencia de contraindicaciones formales, si las deformidades son rígidas y la férula de silicona u otro tipo de ortesis no es capaz de aliviar o disminuir el dolor.



Z